|  |
| --- |
| FICHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TURMA | DISCIPLINA | BIMESTRE |
| 1º\_ | JOGOS | 2º BIMESTRE |

|  |
| --- |
| ALUNOS DA EQUIPE |
| NOMES COMPLETOS | NOTA |
| 1 - |  |
| 2 - |  |
| 3 - |  |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| Obs. **Essa ficha deve ser impressa e apresentada no dia da avaliação. Apresente o jogo funcionando no laboratório**. Considerar MDA, a tétrade elemental e cenários bem construídos para obter maior nota.Desenvolva um jogo com as seguintes características:1. (1,0) Defina uma história elabora para o jogo e construa cenários e objetivos baseados nessa história. A história juntamente com a caracterização dos personagens deve possuir pelo menos 500 caracteres.
2. (3,0) Construir um jogo com todos os recursos que observamos em aula. O jogo deve possuir pelo menos 3 fases.
3. (3,0) O jogo deve conter um placar que apresente a vida, a quantidade de pelo menos 2 itens. Se a quantidade de vidas zerar o jogador é direcionado para um cenário de game over.
4. (2,0) crie objetivos elaborados de coletar itens afim de possibilitar a abertura de passagens e a troca de fases.
5. (1,0) Faça uma pesquisa e implemente alguma funcionalidade no jogo que ainda não foi apresentada em aula.
 |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| **Item 1:** |
| **Item 2:** |
| **Item 3:** |
| **Item 4:** |
| **Item 5:** |
|  |
| **Alunos:**  |
| **1 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
| **1 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
| **1 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Data da apresentação: Ass. Professor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_