|  |
| --- |
| FICHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TURMA | DISCIPLINA | BIMESTRE |
| 1º\_ | JOGOS | 3º BIMESTRE |

|  |  |
| --- | --- |
| ALUNOS DA EQUIPE | |
| NOMES COMPLETOS | NOTA |
| 1 - |  |
| 2 - |  |
| 3 - |  |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| Obs. **Essa ficha deve ser impressa e apresentada no dia da avaliação. Apresente o jogo funcionando no laboratório**.  Considerar MDA, a tétrade elemental e cenários bem construídos para obter maior nota. Construir cenários apenas para cumprir os requisitos abaixo não podem ser considerados jogos. É necessário um jogo completo que englobe todos os conteúdos já apresentados em aula.  Desenvolva um jogo com no mínimo as seguintes características:   1. Pelo menos uma das fases deve permitir que dois jogadores joguem em conjunto. 2. Permita que o usuário colete itens que estão dentro de objetos, os itens devem permitir algum tipo de bonus por tempo determinado. Permita também que itens sejam movidos de um lado para outro para atingir algum objetivo. 3. Implemente toque indireto, plataformas móveis e teletransporte. 4. Implemente inimigos que se movimentam. 5. Implemente placar informativo. O placar deve manter pontuação de uma fase para a outra. |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| **Item 1:** |
| **Item 2:** |
| **Item 3:** |
| **Item 4:** |
| **Item 5:** |
|  |
| **Alunos:** |
| **1 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
| **2 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
| **3 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Data da apresentação: Ass. Professor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_