|  |
| --- |
| FICHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TURMA | DISCIPLINA | BIMESTRE |
| 1º\_ | JOGOS | 4º BIMESTRE |

|  |  |
| --- | --- |
| ALUNOS DA EQUIPE | |
| NOMES COMPLETOS | NOTA |
| 1 - |  |
| 2 - |  |
| 3 - |  |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| Obs. **Essa ficha deve ser impressa e apresentada no dia da avaliação. Apresente o jogo funcionando no laboratório**.  Considerar MDA, a tétrade elemental e cenários bem construídos para obter maior nota. Construir cenários apenas para cumprir os requisitos abaixo não podem ser considerados jogos. É necessário um jogo completo que englobe todos os conteúdos já apresentados em aula.  Desenvolva um jogo com no mínimo as seguintes características:   1. O jogo deve conter animações. 2. O jogo de contar com ataque corpo a corpo 3. O jogo deve contar com lançamento de projeteis de pelo menos 3 tipos. 4. O inimigo deve lançar projeteis quando se aproximar do inimigo. 5. O jogador deve ser arremessado levemente para cima ao pisar na cabeça de um inimigo |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| **Item 1:** |
| **Item 2:** |
| **Item 3:** |
| **Item 4:** |
| **Item 5:** |
|  |
| **Alunos:** |
| **1 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
| **2 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
| **3 - ( ) Explicou plenamente | ( ) Dificuldades para Explicar | ( ) Muida dificuldade para responder | ( ) Não soube explicar nada** |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Data da apresentação: Ass. Professor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_