|  |
| --- |
| FICHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TURMA | DISCIPLINA | BIMESTRE |
| 1º\_ | JOGOS | 1º BIMESTRE |

|  |  |
| --- | --- |
| ALUNOS DA EQUIPE | |
| NOMES COMPLETOS | NOTA |
| 1 - |  |
| 2 - |  |
| 3 - |  |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| Obs. **Essa ficha deve ser impressa e apresentada no dia da avaliação. Apresente o jogo funcionando no laboratório**. O jogo deve rodar dentro do unity. **NÃO SERÁ ACEITO APENAS O EXECUTÁVEL**.  Considerar MDA e a tétrade elemental para obter maior nota.  Desenvolva um jogo com as seguintes características:   1. O jogo deve contar com a possibilidade de andar. 2. O jogo deve contar com a possibilidade de pular. 3. O jogo deve permitir a coleta de itens que aumentem e diminuam a velocidade de andar. 4. O jogador pode tocar em itens que aumentam e diminuem a velocidade do pulo. |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| **Item 1:** |
| **Item 2:** |
| **Item 3:** |
| **Item 4:** |
|  |
|  |
| **Alunos:** |
| **1 - Explicou plenamente ( ) | Dificuldades para Explicar ( ) | Não soube responder ( ) | Não soube explicar nada ( )** |
| **2 - Explicou plenamente ( ) | Dificuldades para Explicar ( ) | Não soube responder ( ) | Não soube explicar nada ( )** |
| **3 - Explicou plenamente ( ) | Dificuldades para Explicar ( ) | Não soube responder ( ) | Não soube explicar nada ( )** |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Data da apresentação: Ass. Professor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_