Gerar executável do jogo e menu simples para reiniciar

Prof. Me. Hélio Esperidião

Configuração inicial

- Botão Azul com seta
 - Tag:reiniciar
 - Colisor
- Botão vermelho reiniciar:
 - Tag: fechar



Carregar nova cena ou sair do jogo Application.Quit(); só funcionar no executal do jogo

```
void OnCollisionEnter2D(Collision2D objetoTocado)
    TagObjetoTocado = objetoTocado.gameObject.tag;
    if (TagObjetoTocado.Contains("reiniciar"))
        SceneManager.LoadScene("fase01");
    if (TagObjetoTocado.Contains("fechar"))
        Debug.Log("Saindo do jogo...");
        Application.Quit();
```

Build

- Uma build permite criar arquivos executáveis do seu jogo
- Os arquivos executáveis podem ser disponibilizados para qualquer usuário.
- O jogo pode ser executado sem a necessidade do Unity ser instalado no computador.

Configuração de Build

Build Settings		×
Scenes In Build		
 ✓ Bimestre2/Temp/fase01 ✓ Bimestre2/Temp/gameOver 		0 1
		Add Open Scenes
Platform PC, Mac & Linux Standalone	PC, Mac & Linux S	tandalone
iOS	Target Platform	Windows +
€tv tvos	Copy PDB files	
Android	Autoconnect Profiler	
Xbox One	Script Debugging Scripts Only Build	
DS Vita		
₽JA PS4	Compression Method	Default ‡
Universal Windows Platform		Learn about Unity Cloud Build
Switch Platform Player Settings		Build And Run

- Faça a configuração para carregar novas cenas.
- Clique na primeira opção:
 - PC, MAC & Linux Standalone
 - Clique no botão de build

Selecione uma pasta VAZIA

Suild Windows						×
\leftrightarrow \rightarrow \land \uparrow	Área de Trabalho 🔸 AulaBuildJogo			~ C		م _{وو}
Organizar 👻 Nova pasta						- (2)
🔁 Galeria 🔷	Nome	Data de modificação	Тіро	Tamanho		
		Nenhum item cor	responde à pesquisa.			
🛄 Área de Trab; 🖈						
🛓 Downloads 🖈						
🔀 Imagens 🖈						
🔲 Documentos 🖈						
🕖 Músicas 🛛 🖈						
🔀 Vídeos 🖈						
Jogos						
Nom <mark>s AulaBuild</mark>	logo.exe					~
Tipo: exe (*.exe)						~
∧ Ocultar pastas					Salvar Ca	ncelar

- De um nome para seu jogo
- O nome deve seguir o formato:
 - Nome.exe
- Clique em salvar

Após salvar

- Vá até a pasta que você escolheu
- Serão disponibilizados os arquivos executáveis do jogo
 - Será possível abrir o jogo sem a necessidade do Unity instalado.
 - Clique duas vezes no arquivo executável.

- 	Disco Local → Usuários → helio →	OneDrive > Área Jalizar ~ •••	de Trabalho > A	ulaBuildJogo	>	
	Nome	Data de modificação 13/04/2025 19:55	Tipo Pasta de arquivos	Tamanho	Arquivo Executável	
	✓ AulaBuildJogo.exe	14/05/2020 21:14	Aplicativo	636 KB		
	🗟 UnityPlayer.dll	14/05/2020 21:21	Extensão de aplica	21.839 KB		

Escolha as configurações de resolução

Aula01 Configuration			>	×	
					• Click em play
Graphics Input					Made with
Screen	1920 x 1200	~	Windowed		
Graphics quality	Ultra	~			
Select monitor	Display 1 (Left)	~			
			Play! Quit		