

Text To Speech - Kotlin

Texto para Fala - Kotlin

Prof. Me. Hélio Esperidião

Text-to-Speech

Produz artificialmente a fala humana.

Um sistema de computação utilizado para este propósito é denominado sintetizador de fala, e pode ser implementado em software ou hardware.

Um sistema texto-fala (TTS, na sigla em inglês) converte texto ortográfico em fala.

imports

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity  
import android.os.Bundle  
import android.speech.tts.TextToSpeech  
import android.widget.Button  
import java.util.Locale
```

Interface: TextToSpeech.OnInitListener

```
class MainActivity : AppCompatActivity(), TextToSpeech.OnInitListener {
```

Atributos

```
lateinit var textToSpeech: TextToSpeech
```

onCreate()

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    //inicializar o objeto TextToSpeech
    textToSpeech = TextToSpeech(this, this)
    //instancia do botão
    var botaoParaFalar: Button = findViewById(R.id.button)

    //define um ouvidor para o evento click
    botaoParaFalar!!.setOnClickListener {
        //chama o método falar e passa como paramentro o texto que será falado.
        falar("Ola mundo ")
    }
}
```

onInit(): método da interface. Obrigatória para inicializar o TTS

```
override fun onInit(status: Int) {  
    if (status == TextToSpeech.SUCCESS) {  
        val localeBR = Locale("pt", "BR")  
        val result = textToSpeech!!.setLanguage(localeBR)  
    }  
}
```

`onDestroy()` : Método obrigatório da interface.
Utilizado para desalocar recursos alocados para o
TTS

```
public override fun onDestroy() {  
    if (textToSpeech != null) {  
        textToSpeech!!.stop()  
        textToSpeech!!.shutdown()  
    }  
    super.onDestroy()  
}
```

falar(falar:String): método que recebe um texto e apresenta o áudio do texto corresponte.

```
private fun falar(falar:String) {  
    textToSpeech!!.speak(falar, TextToSpeech.QUEUE_FLUSH, null,null)  
}
```